

Fichier:Bentolux jeux de bille Capture.PNG

```
void setup() {
  pinMode(3, OUTPUT); //indique le branchement 3 comme sortie de tension 5v
  Serial.begin(9600); //permet de lire les valeurs issues du capteur depuis le moniteur
}

void loop() {
  // Mesure la tension sur la broche A0
  int valeur = analogRead(A1);
  Serial.println(valeur); // affiche la valeur du capteur dans le moniteur serie
  // Envoi la mesure au PC pour affichage et attends 250ms
  if( valeur>1){
    analogWrite(3,0); //on eteind la led 3 0 volt sur la sortie 3
    delay(55); // on attend 55 milisecc avant de sortir de la boucle
  }
}
```


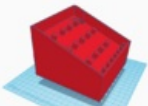
Pas de plus haute résolution disponible.

Bentolux_jeux_de_bille_Capture.PNG (625 × 297 pixels, taille du fichier : 17 Kio, type MIME : image/png)

Bentolux_jeux_de_bille_Capture

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	13 juin 2022 à 22:09		625 × 297 (17 Kio)	Sacha (discussion contributions)	Bentolux_jeux_de_bille_Capture
	10 mars 2022 à 10:29		685 × 439 (87 Kio)	Sacha (discussion contributions)	Bentolux_jeux_de_bille_Capture

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

Le fichier suivant est un doublon de celui-ci (plus de détails) :

Fichier:Bentolux jeux de bille Capture100.PNG

Aucune page n'utilise ce fichier.

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Résolution horizontale	37,79 p/cm
Résolution verticale	37,79 p/cm