

Brode un écusson personnalisé

Atelier de création numérique et plastique.

 Difficulté **Moyen**

 Durée **2 heure(s)**

 Catégories **Vêtement & Accessoire, Décoration, Machines & Outils, Sport & Extérieur**

 Coût **15 EUR (€)**

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Présentation de l'atelier

Étape 2 - Ouvrir le logiciel de broderie

Étape 3 - Dessiner le motif ou l'importer

Étape 4 - Préparer le fil et le tissu

Étape 5 - Importer le motif sur la brodeuse

Étape 6 - Placer son motif sur le cadre

Étape 7 - Tester et lancer la broderie

Étape 8 - Découper l'écusson et le coudre

Notes et références

Commentaires

Introduction

Cet atelier consiste à dessiner sur ordinateur un motif pour ensuite l'envoyer sur une brodeuse numérique qui se chargera de le tracer sur un tissu. La pièce de tissu ainsi brodée pourra faire l'objet d'un travail de couture afin de l'apposer sur un vêtement. Il s'agit donc avant tout d'un atelier "goodies", mais également d'une bonne initiation à l'utilisation d'une brodeuse numérique, qui se trouve adaptée en priorité à ces formats.

Objectifs :

- Initier les participants au dessin numérique sur ordinateur en vectoriel
- Initier les participants à l'utilisation d'une brodeuse numérique
- Développer leur créativité et leur imagination.
- Ramener chez soi une œuvre personnelle.

Matériaux

Outils

Étape 1 - Présentation de l'atelier

Présentation succincte de l'atelier. Nous allons créer un dessin sur l'ordinateur et le réaliser ensuite en broderie.

Étape 2 - Ouvrir le logiciel de broderie

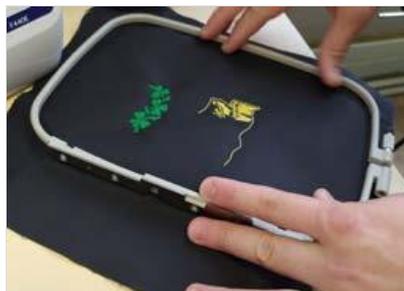
Ouvrir le logiciel de broderie. Présenter son interface et ses outils.

Étape 3 - Dessiner le motif ou l'importer

Dessiner le motif ou bien importer un fichier vectoriel. Une banque de motifs préinstallés est également à votre disposition.

Étape 4 - Préparer le fil et le tissu

Préparer le tissu et le fil. Insérer le tissu dans le cadre. Enfiler au-dessus, avec un fil coloré, et en dessous, avec un fil de canette.



Étape 5 - Importer le motif sur la brodeuse

Importer le motif sur la brodeuse et le retrouver dans le navigateur



Étape 6 - Placer son motif sur le cadre

Placer le motif choisi dans le cadre, en vérifiant sa taille et en évitant les superpositions.



Étape 7 - Tester et lancer la borderie

Tester la bonne prise du fil dans l'aiguille et lancer la broderie. Surveiller son déroulement.



Étape 8 - Découper l'écusson et le coudre

Découper le motif pour en faire un écusson - ou "patch" - et le coudre sur le vêtement (pull, veste, etc.). Un renfort est possible mais pas obligatoire.



Notes et références

Quelques conseils :

La véritable difficulté de cet atelier vient des réglages de la brodeuse numérique. Le tissu employé est relativement rigide, afin de pouvoir le

coudre directement sur le vêtement. Il faut donc prévoir la tension du fil en conséquence !

Pour aller plus loin :

Il est ici question d'un vêtement, mais l'on peut apposer le motif sur n'importe quel support : trousse, sac, serviette, les possibilités sont infinies !