

Attribut:Notes

This is a property of type Text.

Utilisation 701

20 précédentes 20 50 100 250 500 20 suivantes

Filtre ...

Affichage de 20 pages utilisant cette propriété.

1

123Tourelle +

Matériel nécessaire :
 *1 Plaque MDF 3mm : 3€ *1 Arduino UNO : 25€ *1 Potentiomètre : 1€ *1 Interrupteur : 1€ *1 Breadboard + câbles prototypage : 10€ *Ecran OLED SSD1306 : 5€ *Capteur Température/Pression/Humidité BME280 : 6€ *Capteur sonore : 2€ *Led Ring 12 LEDs WS2812 : 5€ *Servo moteur : 3€ *Bouton poussoir + capteur capacitif TTP223B : 3€ *Lot de 3 détecteurs Micro-Ondes RCWL-0516 : 6€ *2 bornes de raccordement de type Wago : 2€ *Peinture, ruban adhésif (dont décoratif) , consommable imprimante 3D, petite visserie, colle, divers : 10€ Soit environ 70 à 80€ pour une seule unité ; pour plusieurs unités, avec achat de lots, les tarifs devraient être bien revus à la baisse. Outils * 1 découpeuse laser (pour découper les plaques de bois et personnalisation par gravure et logiciel adapté * 1 imprimante 3D (pour imprimer le cache écran, la tourelle et le détonateur) et slicer 3D adapté * 1 fer à souder + étain (pour souder tous les câbles sur les composants le nécessitant (LED Ring, bouton poussoir, ...) * 1 perceuse * éventuelle fraiseuse si on veut faire le trou pour le servo moteur par ce moyen * pince coupante, cutter, scie * colle à bois, colle plastique, ruban adhésif Logiciels : * Inkscape + plugin "J Tech Photonics Laser Tool" pour la découpe du bois et gravure * Sketchup pour la modélisation 3D du cache écran (facultatif, fichier fourni) * ThinkerCAD pour la modélisation 3D de la tourelle et du détonateur (facultatif, fichiers fournis) * IDE Arduino pour l'écriture du code et téléversement vers l'Arduino +

2

2023 Guide to Download Spotify Songs without Premium +

""Final Thoughts"" In conclusion, downloading Spotify songs without a premium subscription is indeed possible. With the help of third-party tools and services like AudFree Spotify Music Converter, SpotiFlyer, and Telegram Bot, you can enjoy your favorite tracks offline on different devices. These methods allow you to bypass the DRM protection and download songs in various audio formats without compromising the original audio quality. +

3

3D printed furniture connectors +

A romanian translation of this publication is available [https://docs.google.com/document/d/1_H2rXwwWLUduJS6JCDqGMWpQn4cC9dQUGXUb5ZTjt4/edit?usp=sharing here] This tutorial was produced as part of the FabEdu project, co-financed by the Erasmus + Programme of the European Union. Project number: 2017-1-FR02-KA205-012767 The content of this publication does not reflect the official opinion of the European Union. Responsibility for the information and views expressed therein lies entirely with the author(s). +

3D printed furniture connectors +

A romanian translation of this publication is available [https://docs.google.com/document/d/1_H2rXwwWLUduJS6JCDqGMWpQn4cC9dQUGXUb5ZTjt4/edit?usp=sharing here] This tutorial was produced as part of the FabEdu project, co-financed by the Erasmus + Programme of the European Union. Project number: 2017-1-FR02-KA205-012767 The content of this publication does not reflect the official opinion of the European Union. Responsibility for the information and views expressed therein lies entirely with the author(s). +

3D printed geometry connectors +

A romanian version of this publication is available
[<https://docs.google.com/document/d/1UpZ4xfXof28TyJYFo3o-NKeCi9LUh4OJWWe68UTqGzl/edit?usp=sharing> here]. This tutorial was produced as part of the FabEdu project, co-financed by the Erasmus + Programme of the European Union. Project number: 2017-1-FR02-KA205-012767 The content of this publication does not reflect the official opinion of the European Union. Responsibility for the information and views expressed therein lies entirely with the author(s). +

3D printed geometry connectors +

A romanian version of this publication is available
[<https://docs.google.com/document/d/1UpZ4xfXof28TyJYFo3o-NKeCi9LUh4OJWWe68UTqGzl/edit?usp=sharing> here]. This tutorial was produced as part of the FabEdu project, co-financed by the Erasmus + Programme of the European Union. Project number: 2017-1-FR02-KA205-012767 The content of this publication does not reflect the official opinion of the European Union. Responsibility for the information and views expressed therein lies entirely with the author(s). +

6

6 steps to becoming a better worker +

As you can see, success in work requires perseverance, commitment, responsibility, and ambition. It will help you become a hard worker wherever you work. ""Read more:"" [<https://technofaq.org/posts/2020/02/how-to-turn-problems-into-solutions-flip-to-action-method/> How to Turn Problems into Solutions: Flip-to-Action Method] [<https://www.alltechbuzz.net/the-best-apps-for-distance-learning/> The Best Apps for Distance Learning] [<http://www.4mark.net/story/3518214/how-to-search-the-internet> How to Search for Reliable Information on the Internet] +

6ème Sens +

```
<nowiki>*/<br /><br /> *Qualité de l'air avec arduino et capteur Grove v1.3<br /><br /> *Le capteur doit être branché quelques heures avant la première utilisation <br /><br /> *La calibration se fait par laisser le capteur a l'extérieur pendant au moins 20 min<br /><br />*/<br /><br />-----<br /><br />// Inclusion des librairies pour OLED <br /><br />-----<br /><br />#include <Wire.h><br /><br />#include <Adafruit_GFX.h><br /><br />#include <Adafruit_SSD1306.h><br /><br />-----<br /><br />//Declaration des variables<br /><br />-----<br /><br />#define redLed 13<br /><br />#define greenLed 8<br /><br />#define orangeLed 7<br /><br />#define capteur A0<br /><br />#define OLED_RESET 4<br /><br />int valeurCapteur = 0;<br /><br />String qualite = "";<br /><br />int volt;<br /><br />// on déclare notre LCD.<br /><br />Adafruit_SSD1306 display(OLED_RESET);<br /><br />void setup() {<br /><br />  Serial.begin(9600); // initialise la communication avec l'ordinateur<br /><br />  display.begin(SSD1306_SWITCHCAPVCC, 0x3C); // // initialisation de l'ecran OLED<br /><br />  display.display(); <br /><br />  display.clearDisplay(); // Nettoie l'ecran<br /><br />  pinMode(redLed, OUTPUT); // indique que la broche redLed est une sortie :<br /><br />  pinMode(greenLed, OUTPUT); // indique que la broche greenLed est une sortie :<br /><br />  pinMode(orangeLed, OUTPUT); // indique que la broche orangeLed est une sortie :<br /><br />  pinMode(capteur, INPUT); // indique que la broche du capteur de la qualité de l'air redLed est une entrée :<br /><br />  display.setCursor(0,0); // On place le curseur en 0,0<br /><br />  display.setTextSize(2); // On définit la taille du texte<br /><br />  display.setTextColor(WHITE); // On définit la couleur du texte<br /><br />  display.println("Heating");<br /><br />  //display.setCursor(0,1);<br /><br />  // display.println("ATTENDRE");<br /><br />  display.display();<br /><br />  delay(20000);<br /><br />  display.clearDisplay(); <br /><br />}<br /><br />void loop() {<br /><br />  // put your main code here, to run repeatedly:<br /><br />  valeurCapteur = analogRead(capteur);<br /><br />  //volt = (valeurCapteur*5)/1024;<br /><br />  int grafX = 0;<br /><br />  if (valeurCapteur<=45) {<br /><br />    //digitalWrite(greenLed, HIGH);<br /><br />    qualite = "Tout va bien";<br /><br />    Serial.println(qualite);<br /><br />    delay(1000);<br /><br />    display.setCursor(0,0);<br /><br />    display.setTextSize(1);<br /><br />    display.setTextColor(WHITE);<br /><br />    display.println("OK");<br /><br />    display.println(valeurCapteur);<br /><br />  }</nowiki>
```

```

<br /> grafX = map(valeurCapteur, 0, 135, 0, 127);<br /><br />
display.fillRect(0, 20,grafX, 5, WHITE);<br /><br /> display.display();<br />
<br /> display.clearDisplay();<br /><br /> digitalWrite(13, LOW);<br /><br />
}<br /><br /> else if (valeurCapteur>45&& valeurCapteur<=70){<br />
<br /> //digitalWrite(greenLed, HIGH);<br /><br /> qualite = "Situation
tolerable";<br /><br /> Serial.println(qualite);<br /><br /> delay(1000);
<br /><br /> display.setCursor(0,0);<br /><br /> display.setTextSize(1);
<br /><br /> display.setTextColor(WHITE);<br /><br />
display.println("AH AH");<br /><br /> display.println(valeurCapteur);<br />
<br /> grafX = map(valeurCapteur, 0, 135, 0, 127);<br /><br />
display.fillRect(0, 20,grafX, 5, WHITE);<br /><br /> display.display();<br />
<br /> display.clearDisplay();<br /><br /> digitalWrite(13, LOW);<br />
<br /> }<br /><br /> else if (valeurCapteur>70&& valeurCapteur<=100)
{<br /><br /> //digitalWrite(orangeLed, HIGH);<br /><br /> qualite =
"Etat mauvais";<br /><br /> Serial.println(qualite);<br /><br />
delay(1000);<br /><br /> display.setCursor(0,0);<br /><br />
display.setTextSize(1);<br /><br /> display.setTextColor(WHITE);<br /><br />
/> display.println("Ca chauffe");<br /><br />
display.println(valeurCapteur);<br /><br /> grafX = map(valeurCapteur, 0,
135, 0, 127);<br /><br /> display.fillRect(0, 20,grafX, 5, WHITE);<br /><br />
/> display.display();<br /><br /> display.clearDisplay();<br /><br />
digitalWrite(13, LOW);<br /><br /> }<br /><br /> else if
(valeurCapteur>100&& valeurCapteur<=135){<br /><br />
//digitalWrite(redLed, HIGH);<br /><br /> qualite = "Ouvrir la fenetre";<br /><br />
Serial.println(qualite);<br /><br /> delay(1000);<br /><br />
display.setCursor(0,0);<br /><br /> display.setTextSize(1);<br /><br />
display.setTextColor(WHITE);<br /><br /> display.println("Ouvrez");<br />
<br /> display.println(valeurCapteur);<br /><br /> grafX =
map(valeurCapteur, 0, 135, 0, 127);<br /><br /> display.fillRect(0, 20,grafX,
5, WHITE);<br /><br /> display.display();<br /><br />
display.clearDisplay();<br /><br /> digitalWrite(13, LOW);<br /><br /> }
<br /><br /> else if (valeurCapteur>135){<br /><br />
//digitalWrite(redLed, HIGH);<br /><br /> qualite = "Sortez";<br /><br />
Serial.println(qualite);<br /><br /> delay(1000);<br /><br />
display.setCursor(0,0);<br /><br /> display.setTextSize(1);<br /><br />
display.setTextColor(WHITE);<br /><br /> display.println("Sortez");<br />
<br /> display.println(valeurCapteur);<br /><br /> grafX =
map(valeurCapteur, 0, 135, 0, 127);<br /><br /> display.fillRect(0, 20,grafX,
5, WHITE);<br /><br /> display.display();<br /><br />
display.clearDisplay();<br /><br /> digitalWrite(13, HIGH);<br /><br /> }
<br /><br />}</nowiki>

```

8

8bits & Chocolate - decorative candy dispenser +	Created by the [[Group:I-Lab I-Lab of Toulon]] during the Trotec challenge on Wikifab. +
8bits & Chocolate - distributeur décoratif de friandises +	Une création du [[Group:I-Lab I-Lab de Toulon]] à l'occasion du challenge Trotec sur Wikifab. +
8bits & Chocolate - distributeur décoratif de friandises +	Une création du [[Group:I-Lab I-Lab de Toulon]] à l'occasion du challenge Trotec sur Wikifab. +

A

Adjustable Temperature Control Cheap T12 Soldering Iron +	Hi! Can I have the princely scheme of the soldering station! +
Afficher une image sur un écran ST7789 +	Suivez moi sur twitter si vous voulez être au courant des prochains tutoriels en avance : https://twitter.com/m4dnerd +
Afficher une image sur un écran ST7789 +	Suivez moi sur twitter si vous voulez être au courant des prochains tutoriels en avance : https://twitter.com/m4dnerd +

Amazon Music Autoplay - A Seamless Listening Experience +	Amazon Music Autoplay is a valuable feature for anyone who loves a seamless listening experience. It ensures that your music never stops, adapts to your musical preferences, and can be customized to suit your needs. Whether you're hosting a gathering, working, or simply relaxing, autoplay keeps the music flowing, making Amazon Music an even more convenient and enjoyable platform for music enthusiasts. So, enable autoplay and let the music play on effortlessly. If you want to refer to more information, please visit: https://www.audfree.com/amazon-music-tips/amazon-music-autoplay.html +
Amplificateur sonore +	Réalisé dans le cadre du concours Trotec / Wikifab. +
Amplificateur sonore +	Réalisé dans le cadre du concours Trotec / Wikifab. +
Analogic Drawing Pad +	This tutorial was produced as part of the FabEdu project, co-financed by the Erasmus + Programme of the European Union. Project number: 2017-1-FR02-KA205-012767 The content of this publication does not reflect the official opinion of the European Union. Responsibility for the information and views expressed therein lies entirely with the author(s). +
Analogic Drawing Pad +	This tutorial was produced as part of the FabEdu project, co-financed by the Erasmus + Programme of the European Union. Project number: 2017-1-FR02-KA205-012767 The content of this publication does not reflect the official opinion of the European Union. Responsibility for the information and views expressed therein lies entirely with the author(s). +
Animatronic Interactif : Le Live +	Cahier des charges et Liste des ressources disponibles réalisé en amont du Hackathon : https://docs.google.com/document/d/1KuY6qdZxfLTBXZP8aNcl_dwlocBYwu62WJG46BG2STs/edit?usp=sharing_eil_m&ts=61e14799 +