




Affiche tactile cuivre

Tutoriel de réalisation d'une affiche tactile en cuivre.

 Difficulté **Moyen**

 Durée **15 minute(s)**

 Catégories **Art, Électronique**

 Coût **-10 EUR (€)**

Sommaire

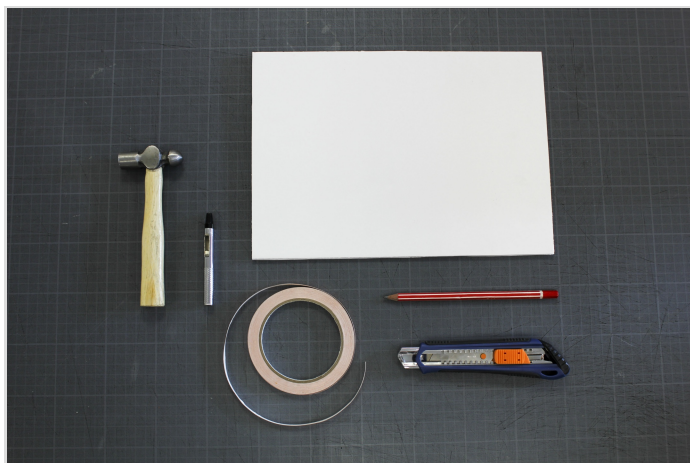
Étape 1 - Réalisation de "touches"

Étape 2 - Programmer un code

Étape 3 - Branchements

Étape 4 - Test !

Commentaires



Matériaux

1. Application SoundPlant / Scratch / Adobe Flash Processing
2. carte électronique Makey-Makey
3. ruban de cuivre adhésif conducteur: ruban adhésif cuivre 6mm X 16,5m - 3M Scotch 1181 (avec colle acrylique conductrice) - disponible chez Conrad
4. ruban adhésif (Scotch classique)
5. support rigide de la taille de l'affiche

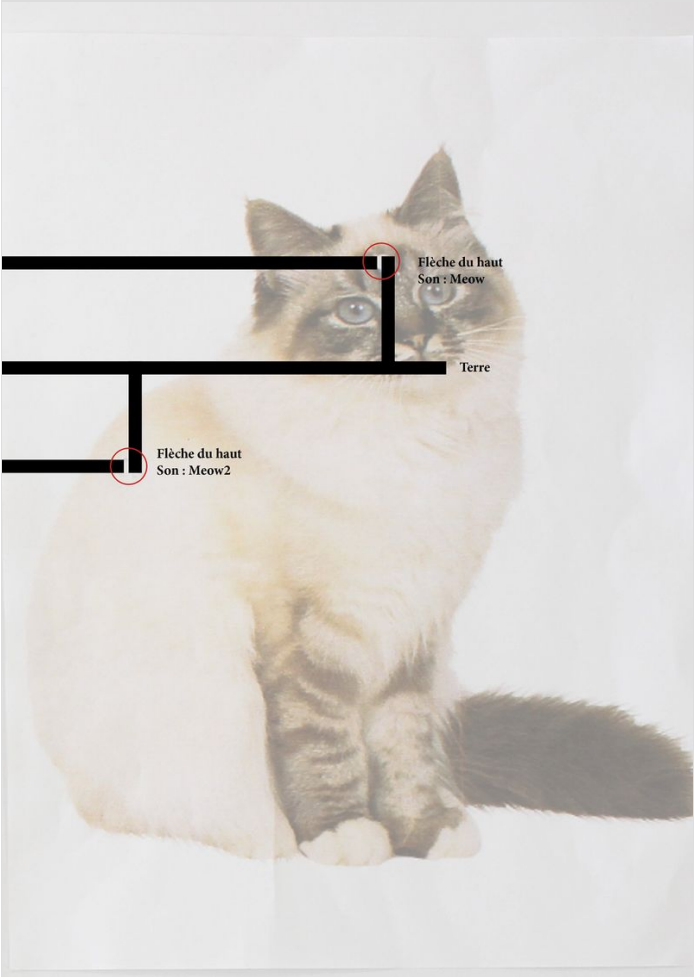
Outils

- Crayon
- Feuille x2
- Cutter / Ciseaux
- Outils d'empiecements

Étape 1 - Réalisation de "touches"

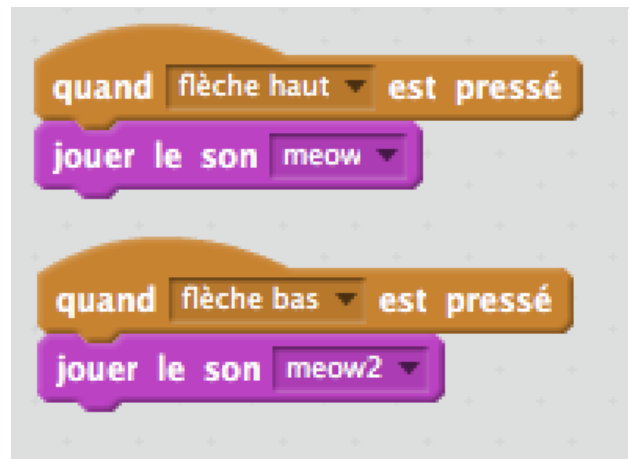
Le Makey-makey va nous permettre de transformer notre affiche en "clavier". Les "touches" de notre affiche seront reliées au Makey makey et permettront de déclencher des évènements (son, lumière, affichage écran...).

Pour cet exemple nous choisissons de travailler uniquement avec les touches haut, bas, droite, gauche. Ici elles ne serviront pas à se déplacer mais à déclencher un évènement. Pour que l'évènement puisse se déclencher il faut être en contact à la fois avec la "terre" (ground ou masse) et la touche utilisée (par exemple la touche haut, droite, bas ou gauche...).



Étape 2 - Programmer un code

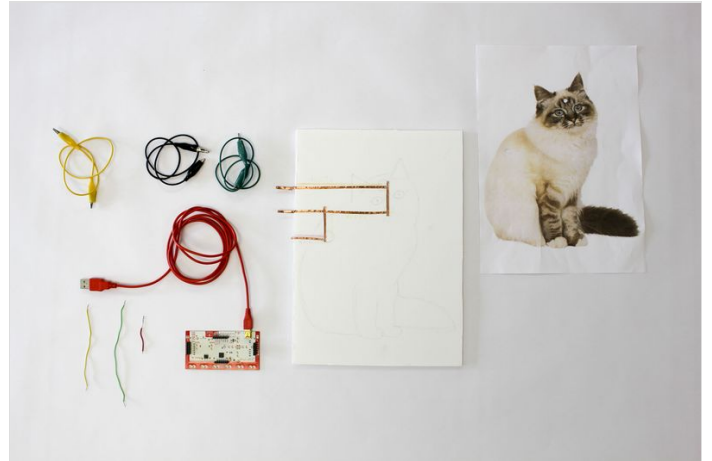
Réaliser un code sur le logiciel scratch pour mettre en place l'interaction.



Étape 3 - Branchements

Une fois le code réalisé :

- Prendre le makey-makey le brancher sur la prise universelle et l'usb de l'ordinateur
- Brancher une pince crocodile sur votre bande de cuivre terre
- En branche une autre sur votre "touche" "Flèche haut" et faite de même pour la touche "flèche bas"



Étape 4 - Test !

Une fois le branchement réalisé avec le support, l'ordinateur assemblez, vos deux supports ensemble et testez votre support interactif 2D !

