

Workshop Tote Bag - Tonino Rizzo pour Fablab en Kit_V1 - 31/07/2020

Fabrique ton Tote Bag

Couture



Introduction

Dans la vie courante, nous avons toujours quelque chose à porter mais pas toujours l'envie de se charger. Les sacs en toile ou tote-bag sont très répandus, simple à fabriquer et facilement personnalisable. Dans le présent atelier nous allons prendre en main la machine "Brother M280D" pour fabriquer son sac de toile.

Ce dernier peut être réalisé dans du textile de récupération, on parle donc de up-cycling (ou [surcyclage](#) en français), c'est à dire prendre un textile destiné à être jeté pour en faire un objet avec une plus grande valeur ajoutée. Attention tout de même à sélectionner des textiles faciles à travailler.

Cet atelier peut être considéré comme faisant partie d'un atelier plus grand comprenant une étape de broderie ou comme un atelier à part entière. Dans le premier cas, le tote-bag pourra être personnalisé grâce à la fonction "brodeuse numérique" de la "Brother M280D".

Introduction	1
Fiche atelier	4
Déroulé de l'atelier	7
Préparation	7
Pré-requis	7
Préparation du matériel	7
Fabrication du gabarit	8
Présentation de l'atelier et de la machine à coudre	8
Contexte	8
Fonctionnement de la machine à coudre	8
Conseil d'utilisation	9
Explorer et s'exercer	10
Découper le textile	19
Utiliser un patron	19
Avec une équerre, une règle et un crayon à textile	20
Coudre le sac	23
Coudre les lanières	27
Assembler le tout	29

Fiche atelier

Titre de l'atelier : Fabrique ton tête bag

Pour qui : Débutant

Pour combien : 2 par machine

Combien de temps : 90" / 120"

A prendre en compte pour l'estimation du temps :

- Si le textile est prédécoupé
- Si le textile est choisi par l'organisateur ou ramené par les participants
- La nature du textile (tissus qui s'effiloche ou pas)
- Si l'on remplace les lanières cousues par des sangles

Profil des intervenants : Débutant

Objectifs pédagogiques :

- Prendre en main la brother "M280D"
 - Mise en route
 - Enfiler le fil supérieur
 - Bobiner une canette
 - Faire sortir le fil de la canette
 - Changer le pied de biche
- Explorer les points de base
- S'adapter à son textile

Production : Un tote bag

Materiel :

Liste du matériel en section 0.c : [Lien](#)

Plan de séquence et durée prévue :

Nom de l'atelier	Fabrique ton tête bag
Temps de l'atelier	90' / 120'
Nombre de Personnes	6
0. Préparation	Entre 15' & 45' selon les options choisies
Optionnel : Préparer un patron en papier/carton ou à la découpeuse laser pour accélérer la coupe du tissus (Fait gagner beaucoup de temps sur l'atelier)	10'
Optionnel : Prédécouper le textile (à la main ou à la découpeuse laser si les dimensions le permettent)	20'
Sortir, brancher les machines à coudre et s'assurer que la machine est en mode "machine à coudre"	15'
Sortir les fers à repasser et installer un coin dédié au repassage	
Mettre à disposition le matériel nécessaire	
1. Expliquer le principe d'une machine à coudre	30'
Précaution et sécurité	5'
Expliquer le chemin du fil	5'
Bobiner une canette	
Montrer l'interface de navigation de la machine	5'
Courte démonstration sur deux points différents en faisant varier les paramètres	
Laisser les participants expérimenter	15'
2. Découper le tissus (et surfiler)	15'
Repasser les tissus	~ 15' (un peu plus s'il faut surfiler)
A l'aide des outils de mesure découper deux lanière RECTANGULAIRE de 75x800	
A l'aide des outils de mesure découper un grand RECTANGLE de 350x840	
3. Coudre le sac	20'
Coudre les deux côtés du sac	10''
OPTIONNEL : Si le textile filoche il faut "stopper" l'effilochage en survolant les bords extérieurs avec un point en Zigzag ou grâce à pieds de biche G.	10'
4. Coudre les lanières	15'
Idem pour les lanières	15'

3. Assembler le sac et les lanière	25'
Coudre le haut du sac	10'
Renforcer les lanières	15'

Déroulé de l'atelier

0. Préparation

a. Pré-requis

Pour réaliser cet atelier l'animateur devra connaître :

- Quelques points de base (point droit et point zigzag)
- Eventuellement savoir changer de pied de biche et connaître quelques points de surfilage
- Bobiner une canette
- Passer les fils
- Utiliser la machine à coudre

Il est extrêmement utile de réaliser un patron en amont pour faciliter la découpe des textiles. Faire les repères pour avoir des angles droits sur des chutes de tissus est la partie la plus chronophage de l'atelier.

b. Préparation du matériel

Voici la liste du matériel nécessaire pour un participant (consommable) :

Piece	QT	Qu'est ce que c'est
Lanière de tissu de 75x800	2	
Carré de tissu de 840x350	1	
Du fil	/	

Il sera également nécessaire de sortir

Piece	QT	Pourquoi faire
Brother M280D	1 pour 2	
Différents pieds de biche		Pied de biche "J" et "G"
De l'huile pour l'entretien de la machine	/	
Une canette par machine à coudre	1 pour 2	
Un fer à repasser	1 pour 2	

Des épingles	/	
Si le tissu n'est pas pré-découpé		
Des ciseaux	1	
Des outils de mesure (option)	/	Règle, équerre
Un crayon pour textile	1 pour 2	

c. Fabrication du gabarit

La fabrication dans du carton fera gagner beaucoup de temps sur l'atelier. Dans un carton légèrement épais (type boîte de céréales ou autre) marquer à l'aide d'une équerre et d'un grande règle puis découper :

- Un rectangle de 84x35 cm
- Un rectangle de 7,5x80 cm

Il suffira par la suite de reporter les contours de ces deux formes sur le textile à utiliser et de les découper.

d. Préparation de la machine

Dans cet atelier la brother M280D sera utilisée dans son mode machine à coudre. Assurez vous que le bon support à pied de biche est installé. Si ce n'est pas le cas changez le grâce à la vis présente dans la photo ci dessous. Assurez vous également que l'unité de broderie à été enlevée.

Pour gagner du temps vous pouvez bobiner quelques canettes.



1. Présentation de l'atelier et de la machine à coudre

a. Contexte

Discours : Ceci est un premier projet pour prendre la machine à coudre en main et se rendre compte que la couture c'est comme le reste, ce n'est pas sorcier mais il y a quelques astuces à avoir. C'est un objet simple à réaliser qui peut également être fait dans de vieux draps ou de vieux T-shirt. Il peut donc également s'agir d'un atelier sur le **up-cycling**. Dans ce cas là, faire attention aux matériaux choisis, essayer de rester sur des matériaux simples, comme du coton par exemple.

b. Fonctionnement de la machine à coudre

Comme souvent en couture, le sac va être cousu à l'envers puis retourner à la fin. Gardez bien cela en tête lors de cet atelier.

Fonctionnement d'une machine à coudre : https://www.youtube.com/watch?v=v_ivdsXSPJk . L'aiguille du haut emmène le fil au travers du textile ou une seconde aiguille rotative vient nouer le fil de la canette avec le fil de la bobine, ceci crée un point.

Griffe d'entraînement : Petite griffe entraînant le textile vers l'avant

Canette : Petite bobine de fil placé dans la partie inférieure de la machine à coudre, sous l'aiguille et les griffes d'entraînement.

Pied de biche : partie venant tenir le textile plaqué au griffe d'entraînement. Il peuvent avoir des formes différentes pour réaliser des points de différents types.

Bobiner une canette : Enrouler du fil autour de la canette.

Le menu d'aide de la machine à coudre et son manuel d'utilisation donne toute l'aide nécessaire à sa mise en place, changement de pied de biche (**p.23**), passage des fils (**p.17**) et bobinage de canette (**p.13**).

c. Conseils d'utilisation

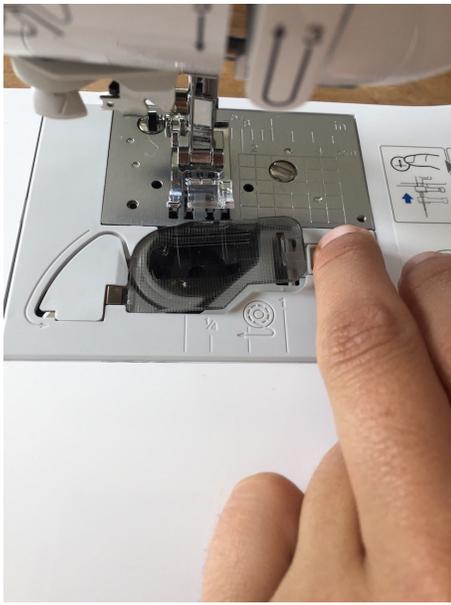
- **Faire attention à l'aiguille**
- **S'assurer que les fils sont bien mis en place et suivent le bon chemin**
- **Verrouiller la machine grâce à la touche de remplacement du pied de biche ou de l'aiguille (icône pied de biche).**

-
- **Ne pas regarder l'aiguille de trop près sans protection**
 - **Bien utiliser les repères présents sur la plaque en métal et le pied biche pour faire du travail propre**
 - **On ne pousse pas le textile, on le guide seulement**
 - **Ne pas aller trop vite au début**
 - **S'entraîner sur une chute avant de commencer "pour de vrai"**
 - **Faites attention aux unités de mesure, parfois en mm parfois en cm**

d. Explorer et s'exercer

Après une courte présentation du menu de la machine, explorer les différents points disponibles, essayez les points droits, les point zigzags, etc.

Photo	Etapas	
	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifier que la canette est bien bobinée, si elle ne l'est pas : bobiner la	<p>Bobinage et installation de la canette : p.13 - p.17 du manuel utilisateur</p>



2. Insérer la canette

Insérer une canette bobine avec du fil à coudre. : /!\ Attention à ne pas confondre avec le fil à broder /!\





3. Passer le fil supérieur

Utiliser du fil à coudre.

Enfilage des fils supérieurs : **p.17**
du manuel utilisateur

/!\ Attention à ne pas confondre
avec le fil à broder /!\



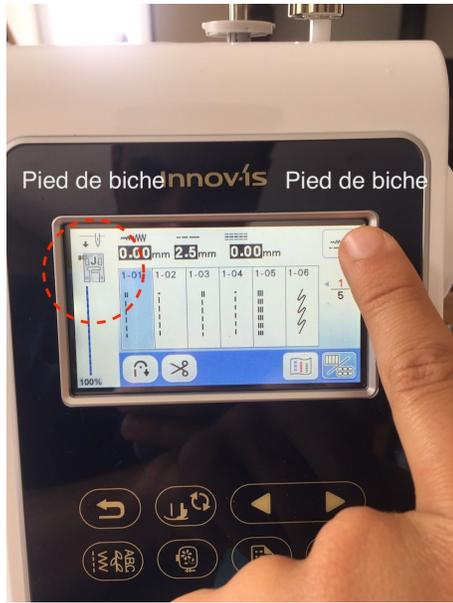
4. Faites sortir le fil de la canette

Faites sortir le fil comme indiqué **p.20** du Manuel Utilisateur

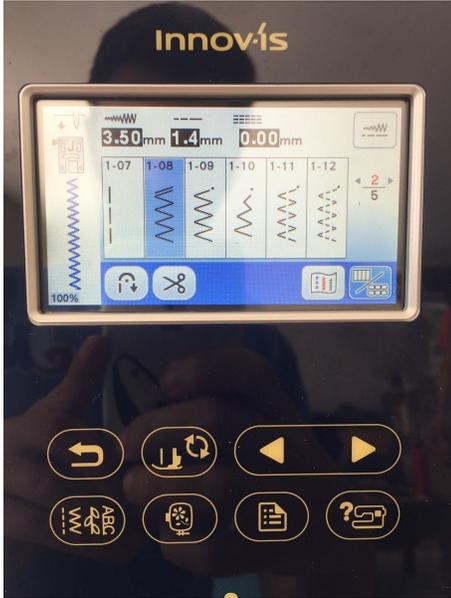


5. Avec le pieds de biche "J"
Sélectionner un point droit et jouer avec ses paramètres

Plus de détails sur les paramètres des point **p.29** du manuel utilisateur



6. Pour sécuriser votre couture faites quelques points en avant puis quelques points en arrière. AU DEBUT ET A LA FIN.

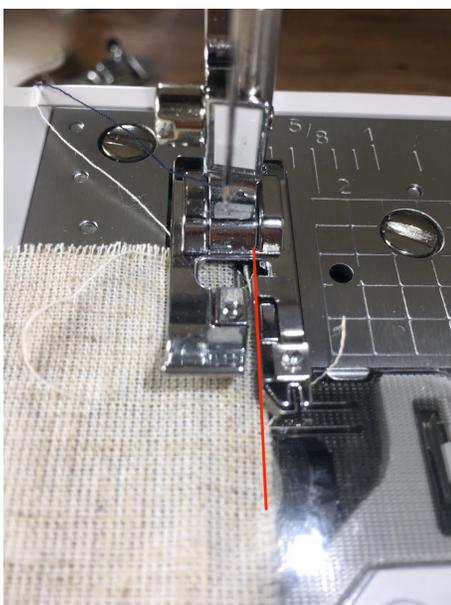


7. Faites de même avec un point zigzag



8. Changer le pied de biche pour le pieds "G"

Guide pour changer le pied de biche **p.23** du manuel utilisateur



9. En calant votre textile sur le bord intérieur droit du pied de biche G et en utilisant le point 1-13, coudre les bords extérieurs de votre tissu

Plus d'informations sur le surfilage et l'utilisation du pied de biche "G" **p.39**

Ceci est un point à utiliser pour éviter l'effilochage de certains textiles, comme le jersey par exemple.



2. Découper le textile

Avant toute chose et pour faciliter les étapes suivantes, **repasser** votre textile. Ainsi il sera bien plat, sans pli donc plus facile à mesurer et à travailler. Toute la difficulté de cette étape réside dans la nécessité d'avoir des bords bien droit, parallèle et de beaux angles à 90°.



a. Utiliser un patron

A la découpeuse laser ou à la main, dans du papier épais, dans du bois ou du carton, découper le patron joint en annexe. Les participants n'auront plus qu'à le reporter sur leurs tissus et à les découper.

Si la découpeuse laser le permet, vous pouvez directement découper le tissu. Si jamais, il est possible de créer deux carrés de 35 cm x 42 cm à la place de 35 cm x 84 cm. Dans ce cas là, il y aura un bord supplémentaire (le fond) à coudre lors de l'assemblage du sac .

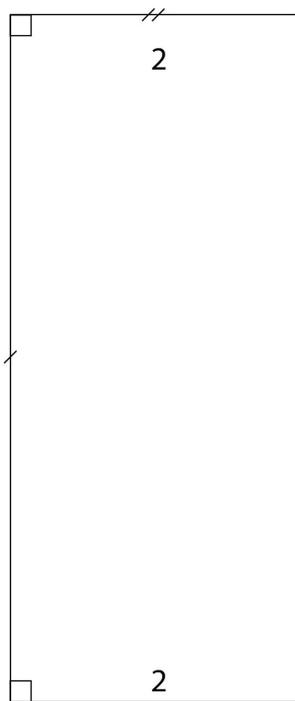
b. Avec une équerre, une règle et un crayon à textile

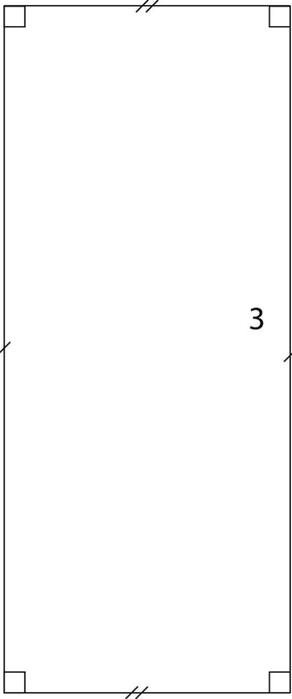
Cette solution est un peu plus laborieuse et demande un peu plus de temps, cependant rien d'impossible ni même de compliquer. Le plus dur est d'avoir des bords droits et des angles droits.

Photo	Etapas	
 <p>1</p>	<p>1. Si vous n'êtes pas sûr que vos bords soient parfaitement droit, utiliser une grande règle pour tracer le premier côté du sac (84cm) qui servira de repère pour le reste de la construction, sinon utiliser un des bords.</p>	<p>Vous pouvez en profiter pour marquer les repères à 3,5 cm des bords supérieurs et inférieurs.</p>



2. A l'aide d'une équerre et de la règle tracer les bords supérieurs et inférieurs (35 cm)



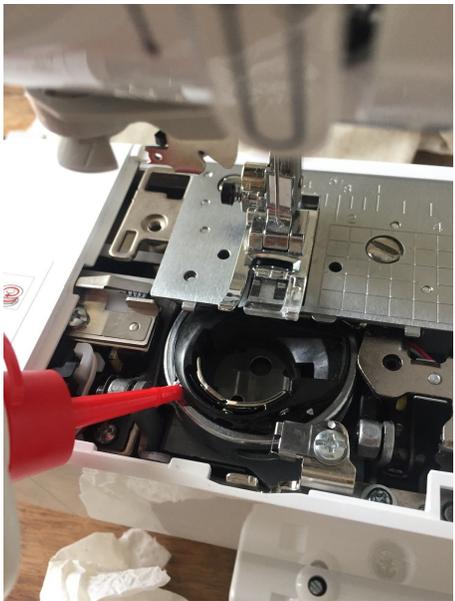
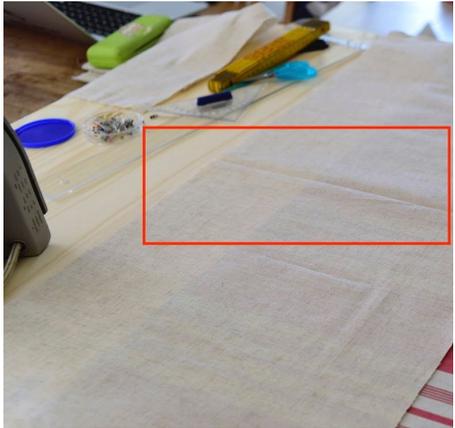
	<p>3. Fermer la forme en vérifiant que tous les angles sont des angles droits</p>	
	<p>4. Découper le rectangle</p>	
	<p>5. Répéter l'opération pour les sangles pour créer deux rectangles de 7,5 cm par 80 cm</p>	



6. Si votre tissu filoche, surfiler le périmètre avec le pied de biche "G" et le point 1-13



3. Coudre le sac

Photo	Etapas	
	<p>1. S'assurer que la machine à coudre est bien branchée, le fil bien passé, la canette bien remplie et que tout le monde est à l'aise avec son utilisation. Vous pouvez également vous assurer que le porte canette est bien graissée</p>	
	<p>2. Plier le grand carré en deux et repasser la pliure pour bien la marquer</p>	<p>INFORMATION : C'est à cette étape qu'il est le plus simple de customiser et broder son tote-bag. Faites cependant bien attention au sens de la broderie car le tote-bag sera retourné une fois cousu.</p>
	<p>3. Faites un ourlet de 35 mm vers l'extérieur pour chaque face. Repasser la pliure pour la tenir en place.</p>	
	<p>4. Placer des aiguilles pour tenir le sac en place le</p>	

	<p>temps de réaliser les coutures.</p>	
	<p>5. Sur la machine, sélectionner un point droit et assurez vous que le pied de biche "J" est bien installé</p>	
	<p>6. Lever le pied de biche</p>	

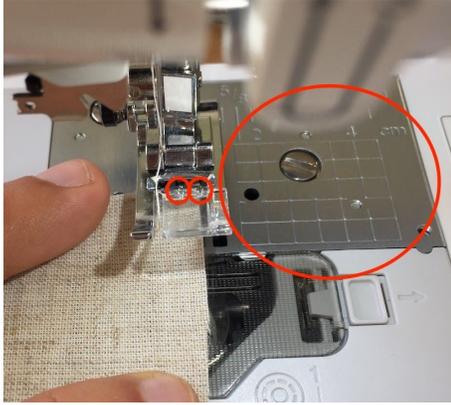


7. Placez votre tissu de manière à ce que l'aiguille soit au bord de votre tissu (bords supérieurs) mais pique tout de même à l'intérieur du tissu et que le bord droit de votre tissu soit aligné avec le bord droit du pied de biche. Abaisser le levier pour descendre le pied de biche.



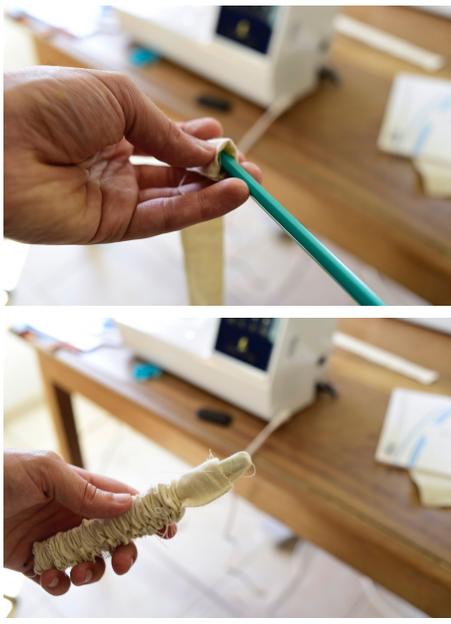
8. Faites quelques point en avant (2 ou 3) puis sécuriser votre point en effectuant quelques points en arrière

!\\ ENLEVER LES ÉPINGLES AU FUR ET À MESURE POUR QUE L'AIGUILLE N'EN RENCONTRE JAMAIS !\\

	<p>9. Coudre en ligne droite sur toute la longueur. Pour coudre droit utiliser le bord droit du pied de biche et les repères placés sur la machine comme guide visuel.</p>	<p>/!\ ENLEVER LES ÉPINGLES AU FUR ET À MESURE POUR QUE L'AIGUILLE N'EN RENCONTRE JAMAIS /!\</p>
	<p>10. Une fois arrivé au bout, faites quelques points en arrière pour sécuriser le point.</p>	
	<p>11. Lever le pied de biche</p>	
	<p>12. Tirer votre tissu et couper le fil grâce au coupe fil placé à l'extérieur de la machine ou aux ciseaux</p>	
	<p>13. Répéter pour le bord gauche</p>	
<p>Fin !</p>		

4. Coudre les lanières

Les lanières peuvent être remplacées par des sangles si vous le désirez. Dans ce cas, passez à l'étape suivante.

Photo	Etapas	
	<p>1. Plier les lanières en deux dans le sens de la largeur et repasser pour marquer la pliure</p>	
	<p>2. Coudre les bords sur toute la longueur. N'oubliez pas de sécuriser vos points au début et à la fin.</p>	<p>Si votre tissu filoché et que vous ne l'avez pas surfilé, utiliser directement un point en zigzag, sinon utilisez un point droit</p> <p>/!\ NE PAS COUDRE LE HAUT ET LE BAS !/\</p>
	<p>3. Vous avez maintenant deux tubes qu'il vous faut retourner comme des chaussettes. Pour se faire utiliser un crayon ou un crochet de couture</p>	
	<p>4. Repasser les lanières une fois retournées pour les aplatir</p>	
<p>Fin !</p>		

5. Assembler le tout

C'est l'étape finale dans laquelle vous allez ajouter les lanières pour former les anses du sac.

Photo	Etapas	
	<p>1. Mesurer entre 10 cm à partir de chaque bord pour y glisser l'extrémité de la lanière. Maintenir la lanière en place grâce à une aiguille</p>	<p>Assurez vous que la lanière ne soit pas torsadée.</p> <p>Assurez vous que la lanière forme un angle droit avec le bord du sac</p>
	<p>2. Répéter l'opération au verso avec la seconde lanière</p>	<p>Assurez vous que les lanières de chaque côté soient bien alignées.</p>
	<p>3. Enlever la boîte à accessoires de la machine à coudre pour y glisser le sac et coudre toute la périphérie du sac. Les anses doivent être placées vers le bas lors de cette étape</p>	<p>Prenez garde de bien enlever les épingles.</p> <p>Assurez vous que les coutures des bords droit et gauche soient bien aplaties pour être correctement cousus.</p>

		
	<p>4. Retourner le sac</p>	
	<p>5. Mettre les anses vers le haut et venir les renforcer en cousant un carré avec diagonal sur le dessus. Pour ce faire utiliser un point droit. Lors de chaque changement de direction lever le pied de biche pour changer le sens de votre tissu.</p>	<p>/!\ Lorsque vous levez votre pied de biche, assurez vous que l'aiguille est bien baisser pour maintenir le tissu en place lors de se rotation. /!\</p> <p>/!\ Sécurisez bien vos points au début et à la fin de la couture /!\</p>
<p>Fin !</p>		