

Annexe / Atelier

FAB LAB  
en KIT-  
Podomètre



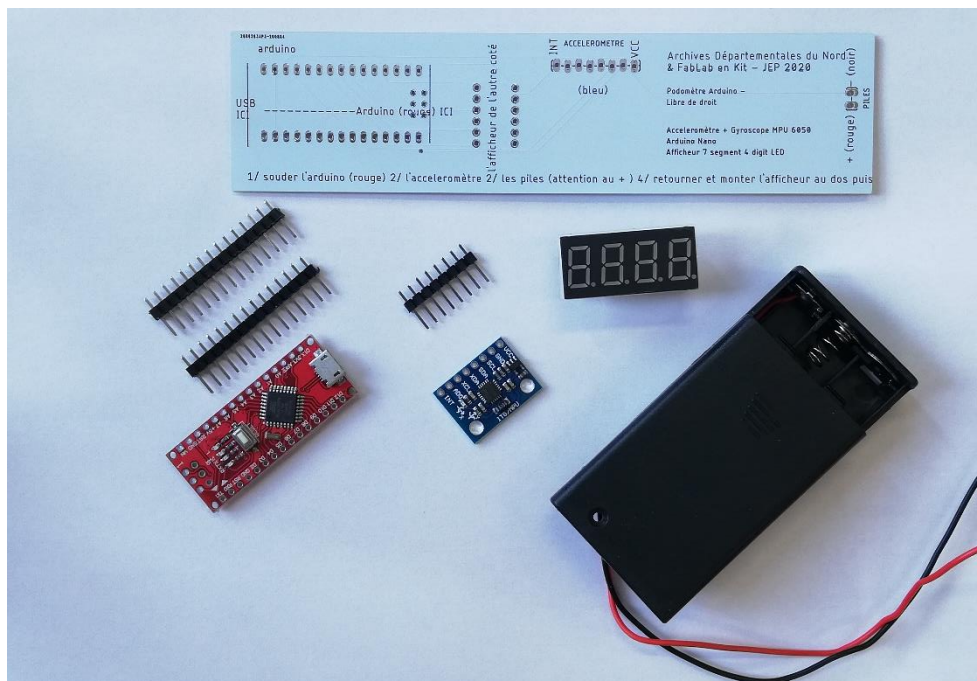
## Table des matières

Matériel nécessaire .....	3
Electronique.....	3
Plan de travail .....	3
Montage.....	4
Réalisation physique .....	4
Programmation.....	9



## Matériel nécessaire

### Electronique



### Plan de travail



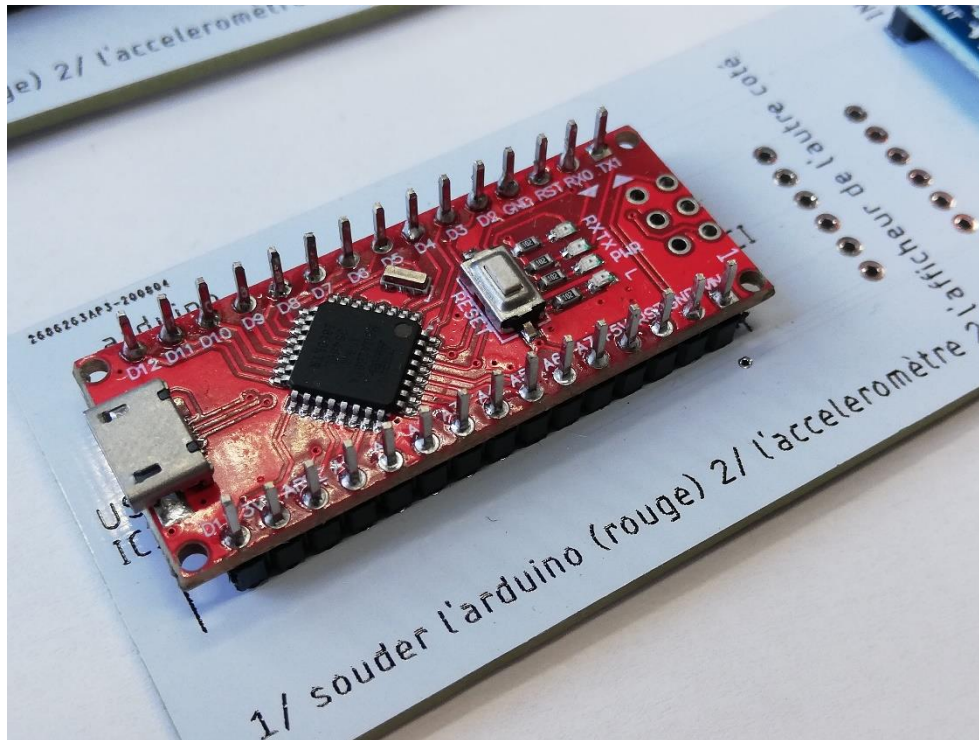
Pensez-y !

N'oubliez pas l'étain et une pince !





3. Place puis soude ton Arduino sur la carte.

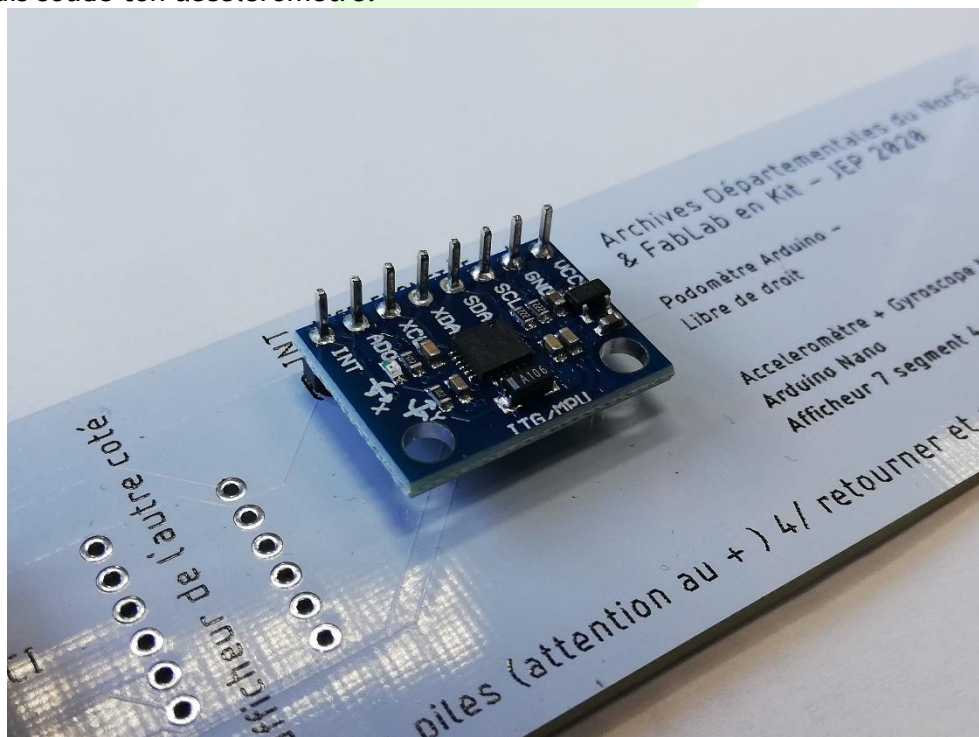


Pensez-y !

Attention au Sens de la carte et au décalage possible des broches avec les angles.

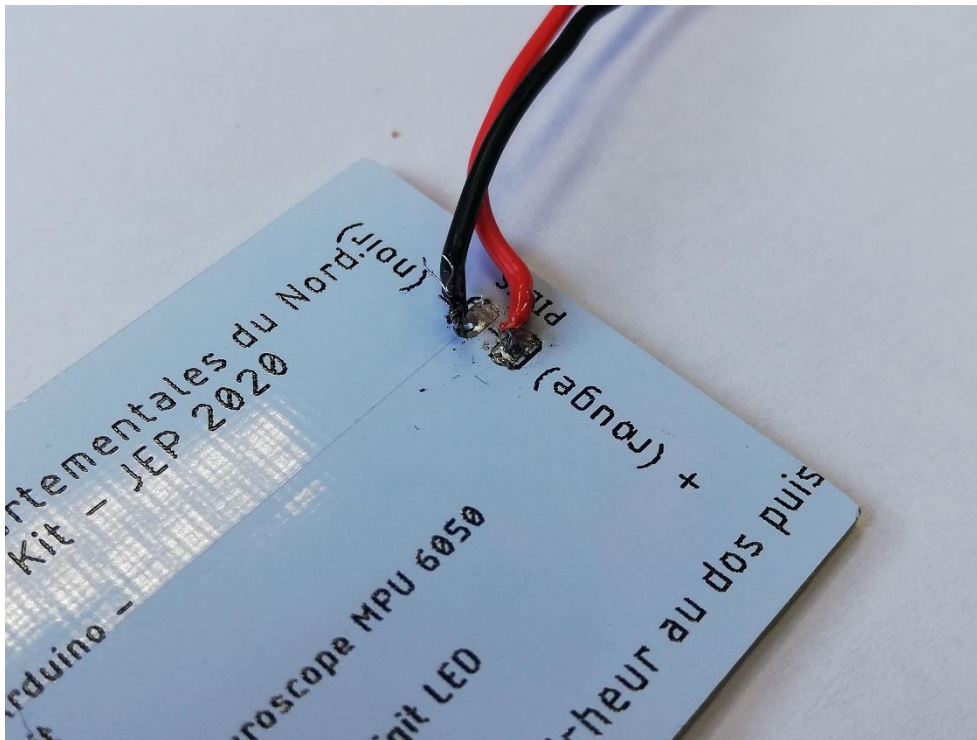


4. Place puis soude ton accéléromètre.

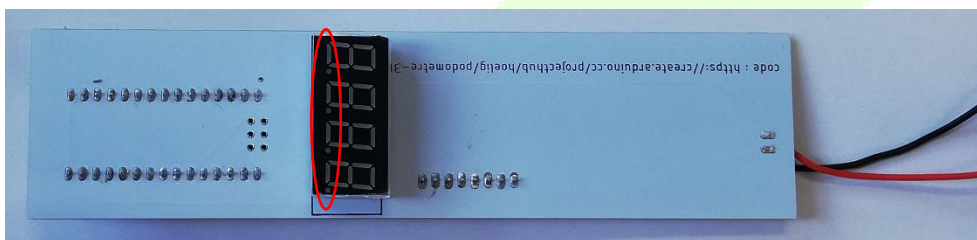




5. Place et soude les fils du bornier à pile comme indiqué.



6. Retourne ta carte, et place l'afficheur.

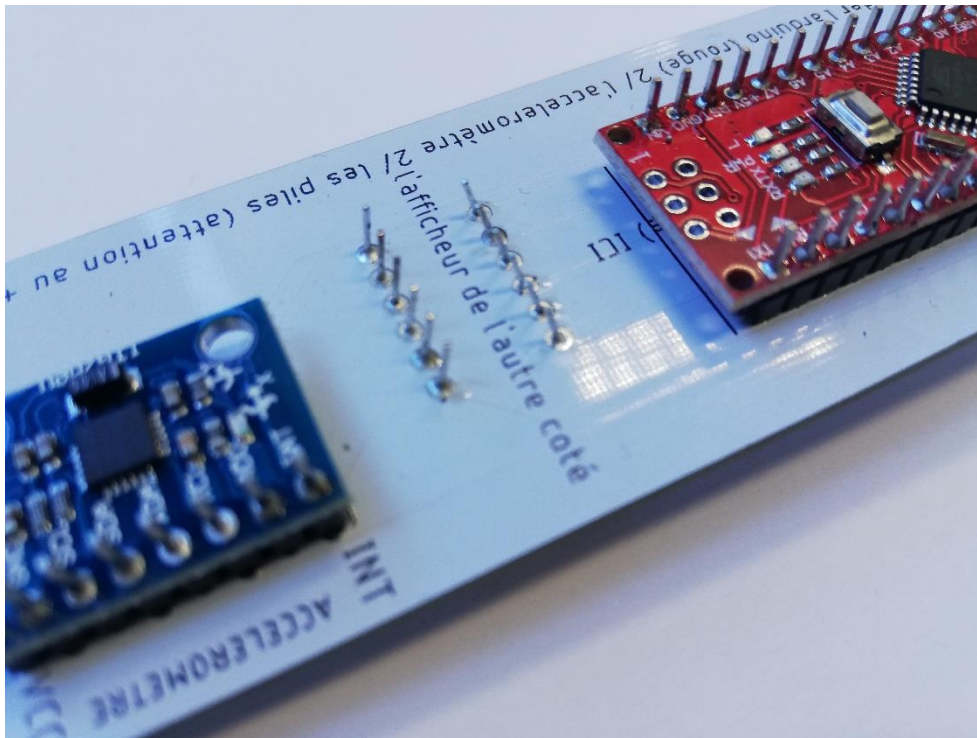


Pensez-y !

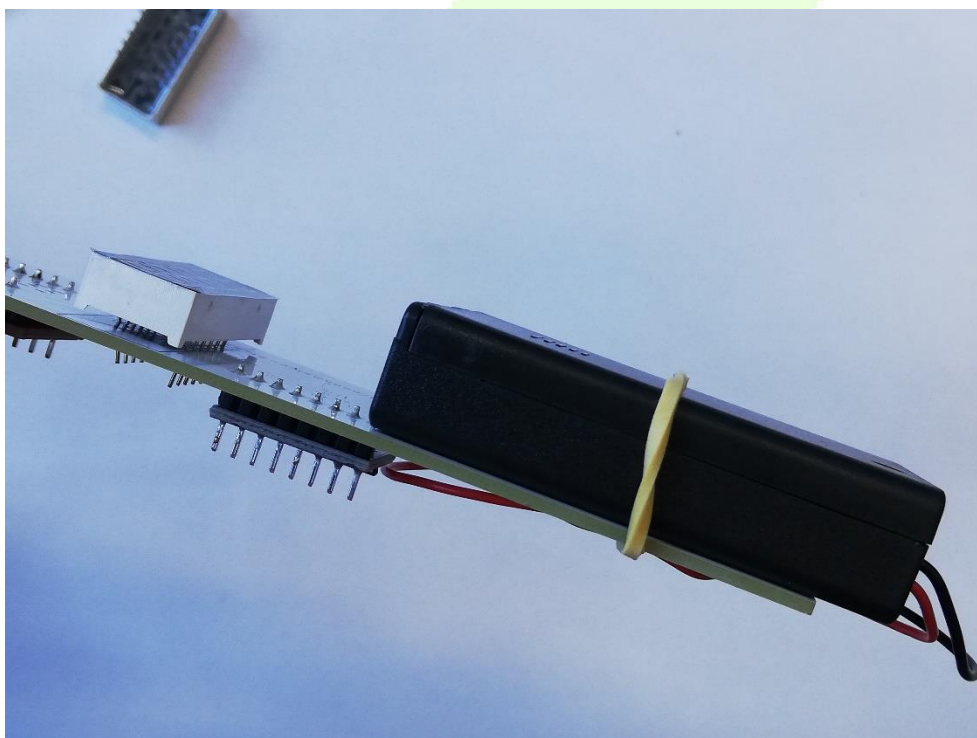
Attention au placement du points ! Il doit être placé comme sur la photo ci-dessus.



7. Soude les pattes de ton afficheur.



8. Place un élastique pour plaquer tes piles.

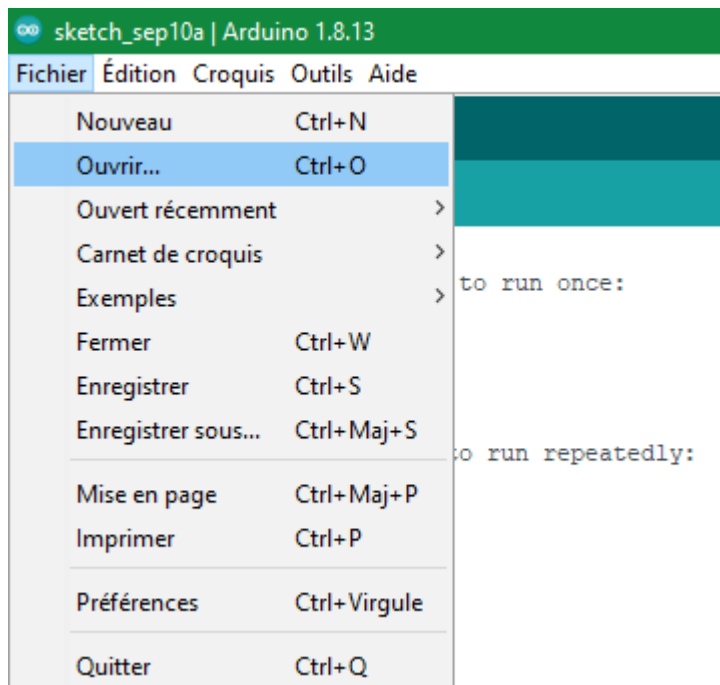


9. Voilà, il ne te reste plus qu'à programmer ta carte Arduino !



## Programmation

1. Ouvre le logiciel Arduino sur ton ordinateur.
2. Demande à l'animateur où se situe le fichier « code\_podometre\_ » afin de l'ouvrir : Fichier > Ouvrir.

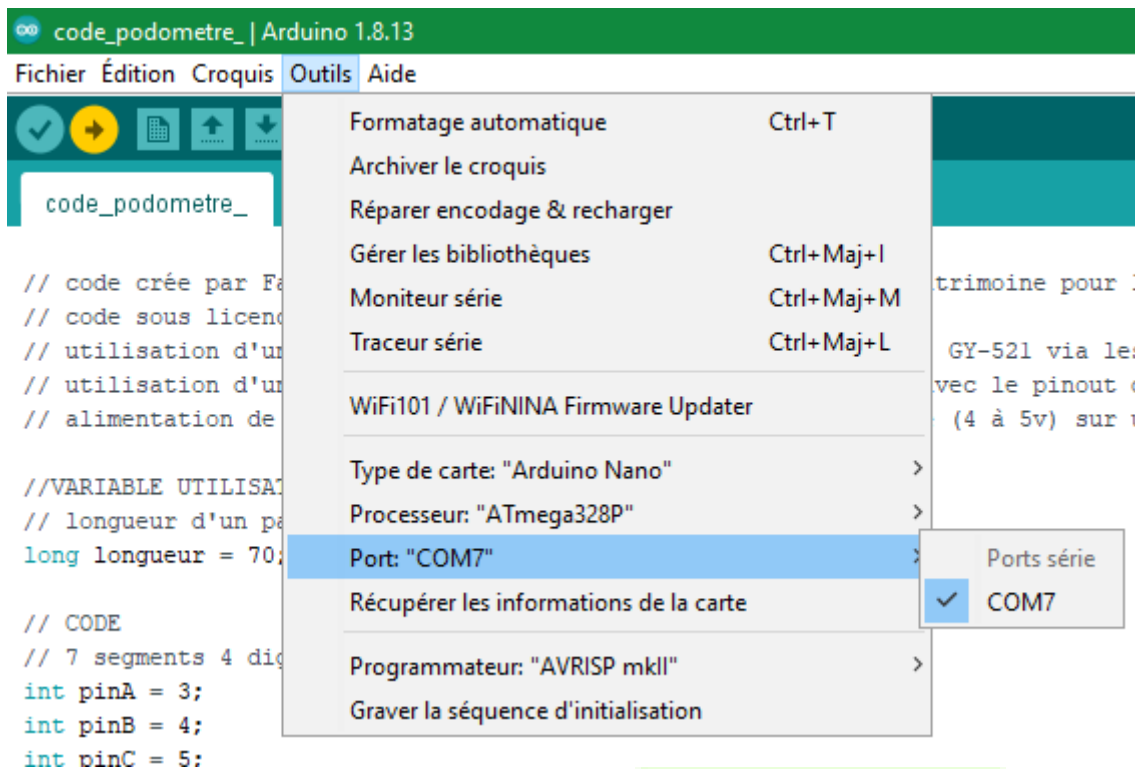


3. Change la longueur de pas selon la valeur de la vôtre. (Un mètre est à disposition)

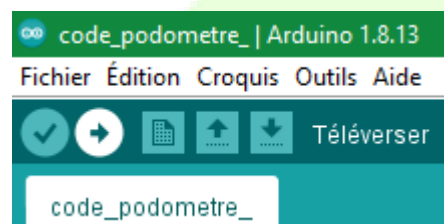
```
//VARIABLE UTILISATEUR
// longueur d'un pas en cm
long longueur = 85; //cm
```

4. Raccorde votre Arduino à l'ordinateur à l'aide d'un câble USB. Attention éteins de préférence le podomètre avant.

- Vérifie dans : Outils > Port que votre carte est bien détectée, et que le type de carte est bien « Arduino Nano ».



- Téléverse votre code avec la flèche.



- Ton podomètre est prêt à l'emploi.