

Hedgehog lamp - beta design by pied-de-biche.cc, an open-source project !

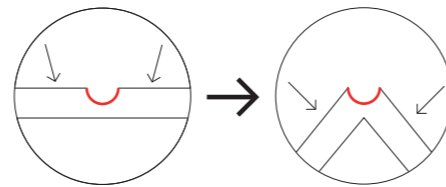
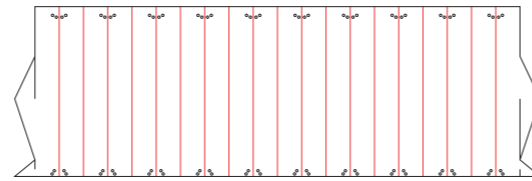
Assembly instruction_Are you ready to make your lamp ?

Notice de montage_Es-tu prêt à monter ta lampe ?

01

Place your lampshade flat, the folding grooves facing you (in red on the picture). Fold creases sharply.

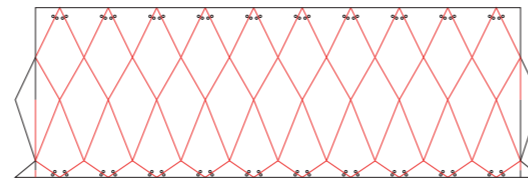
Place ton abat-jour à plat. Les rainures droites contre toi (en rouge sur le dessin). Marque tous les plis fortement.



02

Turn over your lampshade and repeat the operation for the diagonals.

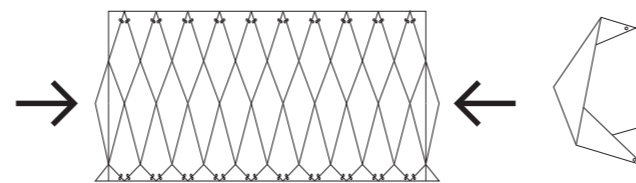
Retourne ton abat-jour et répète l'opération sur les diagonales.



03

Compress your lampshade like an accordion. Start on one side.

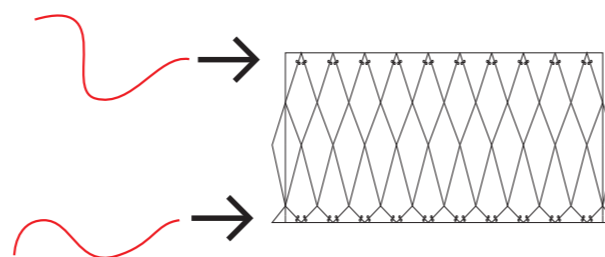
Comprime ta lampe en accordéon. Commence par une des extrémités.



04

The holes should be one above the other. Insert the threads into the holes.

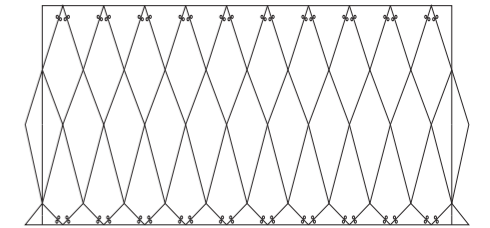
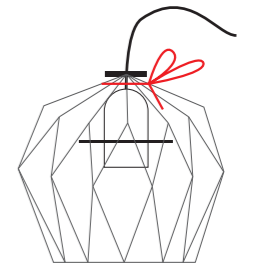
Les trous doivent se superposer. Passe les fils dans les trous.



05

Place the assembly inside the lampshade. Pay attention to the orientation, as shown on the image. Slide the wooden ring on the power cable, tighten the upper thread slightly and tie it. The wooden ring holds the socket.

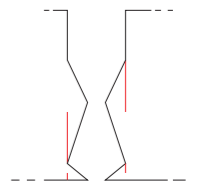
Place l'ensemble à l'intérieur de l'abat-jour. Attention à l'orientation, visible sur l'image. Glisse la bague en bois sur le câble électrique, serre le fil du haut légèrement et attache-le. La bague en plastique doit être plaquée contre les angles interne de l'abat-jour. La bague en bois maintient la douille dans l'abat-jour.



06

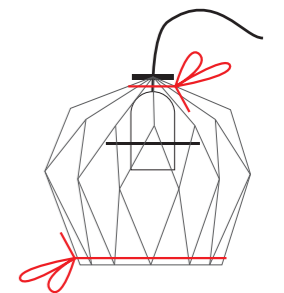
Close the lampshade with the tongues (in red on the picture).

Referme l'abat-jour à l'aide des languettes découpées (en rouge sur le dessin) en les glissant les unes dans les autres à l'intérieur de l'abat-jour.



07

Tighten the lower thread as you want, it sets the aperture of your lampshade. Serre le fil du bas comme tu as envie, cela varie l'ouverture de ton abat-jour.



Your lamp is ready !
Ta lampe est prête !

pied-de-biche décline toute responsabilité en cas d'accident et tout autre incident liés à l'utilisation

