

# Flipper Louis Adam Thomas

Flipper en rapport avec l'environnement.

 Difficulté **Difficile**

 Durée **15 heure(s)**

 Catégories **Électronique, Jeux & Loisirs**

 Coût **500 EUR (€)**

## Sommaire

Introduction

Étape 1 - nettoyage de la table

Étape 2 - Création des équerres

Étape 3 - Fixation des équerres

Étape 4 - Fixation de la table aux équerres

Étape 5 - choix du capteur.

Étape 6 - Microbit

Étape 7 - placement des obstacles

Étape 8 - placement des capteurs inductifs.

Étape 9 - fabrication du lanceur de billes

Commentaires

## Introduction

Voici notre présentation sur le flipper en lien avec l'environnement fait avec des matériaux renouvelables, fait de capteurs et ainsi qu'un microbit pour afficher le score. Nous avons utiliser comme matériaux du bois, la structure d'une table et des vis.

## Matériaux

## Outils

---

### Étape 1 - nettoyage de la table

tout d'abord nous avons dévissé la table de la structure, on l'a ensuite nettoyé en enlevant tout les saletés, puis nous avons mis du désinfectant pour enlever les traces.

---

### Étape 2 - Création des équerres

nous avons coupé des équerre en bois grâce à une cis pour incliner la table.

---

### Étape 3 - Fixation des équerres

nous avons fixer les équerres dans la structure grâce à une vis directement vissé dans le bois. Nous avons fait ça pour les deux côtés.

---

## Étape 4 - Fixation de la table aux équerres

nous avons tout d'abord poser la table sur les deux équerres pour ensuite l'a fixer à la structure.

---

## Étape 5 - choix du capteur.

Nous avons choisi comme capteurs des capteurs inductif, nous vous rappelons que ces capteurs détectent des billes en métal ce qui va nous être très utile pour par exemple rajouter des points au score.

---

## Étape 6 - Microbit

Tous d'abord nous avons programmé le microbit pour qu'il soit capable d'afficher un score et nous l'avons reliait aux capteurs inductifs pour dès qu'une bille est détectée le score augmente de 100.

---

## Étape 7 - placement des obstacles

Placement d'obstacles divers sur la table comme des bâtons de bois ou des bouts de polystyrène.

---

## Étape 8 - placement des capteurs inductifs.

placement des capteurs dans certains des obstacles.

---

## Étape 9 - fabrication du lanceur de billes

---