

Bentolux

Conception d'une Bentolux.

 Difficulté Moyen

 Durée 2 mois

 Catégories Art, Décoration, Électronique, Jeux & Loisirs

 Coût 50 EUR (€)

Sommaire

Introduction

Étape 1 - Visualisation des deux premiers étages

Étape 2 - Plans de la Bentolux

Étape 3 - Apprentissage du codage

Commentaires

Introduction

Ce tutoriel est dédié à la création d'une boîte en bois dénommé la Bentolux. Cette boîte connectée résulte de plusieurs étapes de créations. Elle réunit l'utilisation de machines à commande numérique, d'une carte électronique Arduino (fait donc intervenir le codage).

Il y a différents étages dans cette Bentolux :

- Le 1 er étage contient un écran affichant la température, le taux d'humidité ainsi que la pression. C'est la station météo.
- Le deuxième étage est composé d'une façade personnalisée avec une led-ring. J'ai programmé une interaction entre la led-ring et le capteur pression/température pour que les variations du taux d'humidité soit visible via la led-ring.
- Enfin, le dernier étage a été imprimé en 3D et contient une interaction entre un moteur pas à pas et un bouton poussoir.

Matériaux

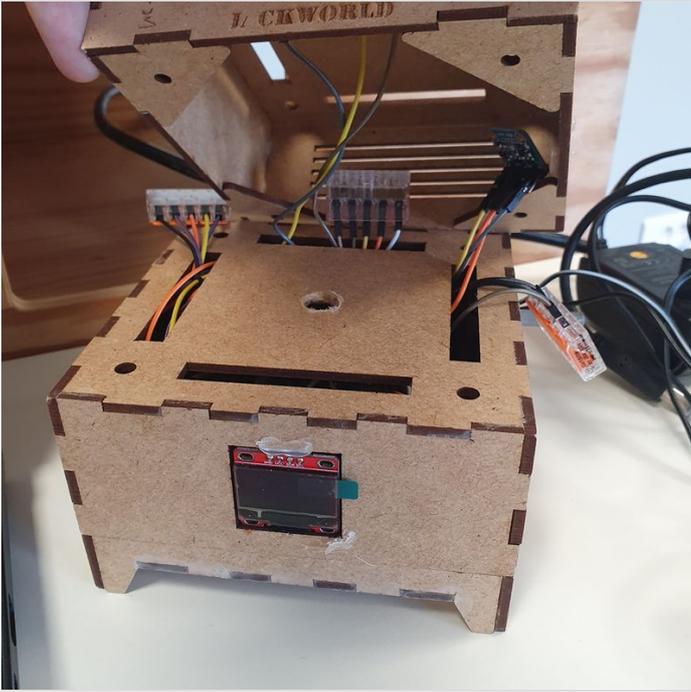
 Atelier Arduino

 Impression 3D

Outils

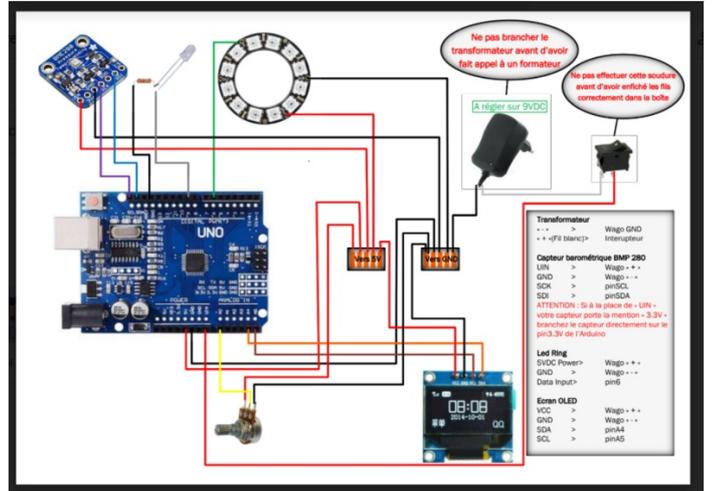
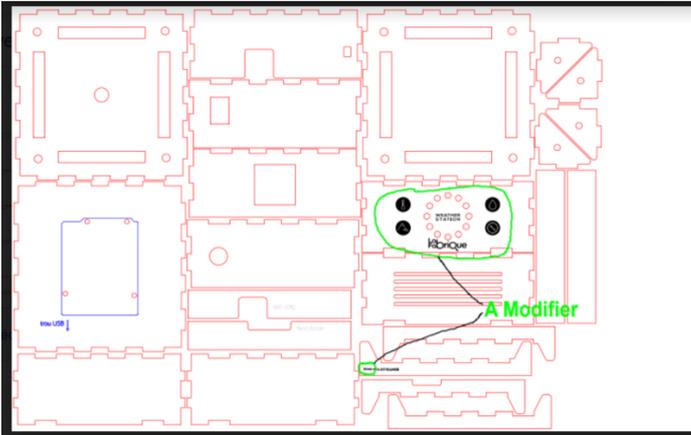
Étape 1 - Visualisation des deux premiers étages

Ici, le dernier étage n'a pas encore été fixé.



Étape 2 - Plans de la Bentolux

Ici sont exposés les plans de câblage ainsi que de découpe de la Bentolux.



Étape 3 - Apprentissage du codage

Avant de commencer la conception de la Bentolux, nous avons dû apprendre le codage à l'aide d'une carte Arduino. Voici quelques images sur l'entraînement du codage d'ampoules LEDs.

